

# Stalling por no botar el balón de cara a la canasta

Miguel Ángel Pérez Niz (España)

Cuando FIBA comenzó a desarrollar el 3x3, uno de sus objetivos era que los partidos fueran:

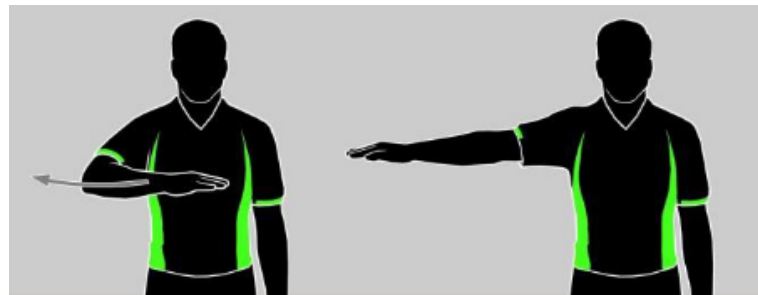
- Muy rápidos.
- Dinámicos.
- Con posesiones cortas.
- Sin posibilidad de "congelar" el partido para mantener una ventaja.

La regla de "Back to the Basket" (de espaldas a la canasta) está reflejada en el Art. 28 de las reglas FIBA 3x3 (lugar que ocupa la regla de 8 segundos en las reglas FIBA, que no existe en 3x3) y está diseñada específicamente para evitar la pasividad (stalling) en el juego de poste que ralentiza el juego, manteniendo la dinámica de alta velocidad propia de este deporte.

Los puntos clave de la regla se estructuran de la siguiente manera:

- **La restricción:** Un jugador atacante no puede botar (driblar) el balón dentro del arco (zona de 1 punto) con la espalda o el costado orientados hacia la canasta, cuando tiene opción de lanzar a canasta (por haber aclarado el balón fuera del arco o por haber obtenido un rebote ofensivo) y se dirige hacia el cesto.
- **El tiempo límite:** El máximo permitido que el jugador puede botar de espaldas o de lado hacia la canasta son 3 segundos consecutivos. (Nota: se redujo a 3 segundos en las últimas actualizaciones del reglamento para dinamizar aún más las posesiones, dejando atrás los antiguos 5 segundos, que también se aplicaban si el jugador controlaba el balón sin botarlo).

- **Activación:** La cuenta de los 3 segundos comienza una vez que el balón ya ha sido aclarado fuera del arco de dos puntos, el jugador está dentro del arco y se dirige hacia la canasta.
- **Sanción:** Se sanciona como una violación: el árbitro que detecta el inicio de stalling realiza la cuenta de segundos y comprueba que se dan las condiciones durante 3 segundos consecutivos. El equipo infractor pierde la posesión del balón y el juego se reanuda con un check-ball para los oponentes, con 12 segundos en el reloj de lanzamiento.



**Criterio arbitral:** Si el jugador detiene el bote (toma el balón con una o ambas manos) o cambia su posición y encara el aro antes de que se cumplan los 3 segundos, la cuenta reglamentaria se interrumpe inmediatamente.

La historia del stalling es, en realidad, la historia de cómo FIBA ha protegido la esencia del 3x3.

## Michel Pérez Niz

- Fue árbitro ACB e internacional FIBA y FIBA3x3
- Fue miembro de la comisión técnica de FIBA
- Fue instructor nacional en la FEB
- Comisario y Video Observer FIBAEurope
- Instructor árbitros FIBA
- Entrenador superior de baloncesto
- Organiza Talleres y eventos FIBA 3x3
- Colabora con el Club Baloncesto Santa Brigida