

ARTIGO - Origens da Comunidade Arbitral

Francisco Arias (Espanha)

A Comunidade de Árbitros Internacionais é fruto de um longo percurso histórico que une **arbitragem, formação, universidade, tecnologia e comunidade**. Não nasceu de uma moda ou de uma estrutura improvisada, mas sim de mais de **quarenta anos de experiência acumulada** a serviço do árbitro e do esporte.

A seguir, apresentamos as etapas fundamentais que explicam como essa comunidade foi construída e por que hoje possui uma identidade própria.



1984 – Escola de Árbitros

O ponto de partida foi em 1984, com a criação da **Escola de Árbitros**, um projeto pioneiro que introduziu um método formativo inovador para sua época.

Bases do modelo:

- Tratar o comitê de árbitros como um **time de basquete**.
- Treinamentos coletivos em quadra, com observação compartilhada e correção conjunta.
- Exercícios planejados com objetivos de **mecânica, critérios e comunicação** sobre os jogos do fim de semana.
- Acompanhamento personalizado de cada árbitro.
- Identidade voltada para jovens menores de idade.
- Importância de monitores capacitados.

Essa experiência originou a **Tese Doutoral “Bases para a formação de árbitros de basquete”**, do primeiro diretor da Escola de Las Palmas, Miguel A. Betancor





1994 – CEAD (Centro de Estudos da Arbitragem Desportiva)

A segunda etapa se desenvolveu no **CEAD**, dentro da **Universidade de Las Palmas de Gran Canaria**, também sob a direção de **M.A. Betancor**.

Foi nesse momento que a arbitragem passou a se vincular diretamente à **pesquisa acadêmica**.



Principais avanços:

- Plataforma de gestão arbitral da **Euroleague**.
- Plataforma de gestão arbitral da **FIBA Europe**.
- Ferramenta **Observer**, editor de vídeo “em tempo real”, permitindo análise imediata de cortes de vídeo por categorias (faltas, violações etc.).
- Criação dos **Teaching Materials**, materiais didáticos baseados em vídeos categorizados de competições internacionais.

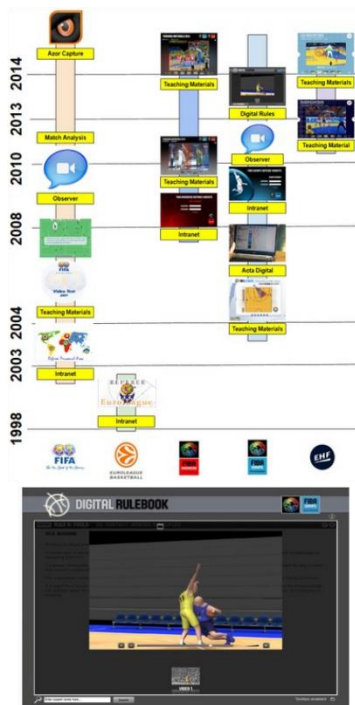
Essa etapa consolidou conexões com árbitros e profissionais de diversos países, ampliando a rede que hoje compõe a comunidade.



 **2010 – FIBA Techno**

Em colaboração entre **FIBA Europe** e a **ULPGC**, foi criado o centro FIBA Techno, com o objetivo de transformar a ilha em um **referencial mundial em tecnologia aplicada ao basquete**.

Um dos projetos mais inovadores foi o “**Acta Digital**”, que unia a tradicional súmula anotada em computador com a gravação em vídeo ao vivo. Essa experiência foi precursora do **IRS (Instant Replay System)** em competições FIBA.





2014 – Amarna Creative

A partir da experiência acumulada, um grupo de profissionais fundou a **Amarna Creative**, empresa voltada ao desenvolvimento tecnológico para federações esportivas.

Principais criações:

- Licenças digitais com QR Code
- Plataformas de gestão esportiva para federações.
- Escritórios virtuais, muitos ainda em funcionamento.



2018 – Comunidade Arbitral Internacional


A comunidade arbitral foi oficialmente criada em **2018**, com o objetivo de reunir pessoas apaixonadas por melhorar a arbitragem.

A partir de **2020**, houve um salto significativo com a criação de **campus virtuais, espaços de formação online e reuniões internacionais**, permitindo a integração de árbitros de diferentes países e níveis de experiência.

Esse movimento encontrou na revista **ARBITER** o espaço ideal para mostrar ao mundo tudo o que foi construído coletivamente.

Marcos importantes:

- 2018 – Criação da comunidade.
- 2020 – I Campus Virtual.
- 2021 – II Campus Virtual e criação do site.
- 2022 – III Campus Virtual e grupos de WhatsApp de responsáveis.
- 2023 – IV Campus Virtual e cursos virtuais de iniciação.
- 2024 – V Campus Virtual com cursos de regras e formação de instrutores.

 **2025 – VI Campus Virtual e Criação de ferramentas digitais** (plataforma de regras, quizzes e downloads).



Conclusão editorial:

A Comunidade Arbitral Internacional é resultado de décadas de dedicação, inovação e paixão pelo esporte.

Mais do que formar árbitros, ela construiu uma rede global que une tradição, tecnologia e educação, consolidando-se como referência mundial na arbitragem esportiva.



- ✓ 2018 - Creación comunidad
- ✓ 2020 - I Campus Virtual
- ✓ 2021 - II Campus Virtual
Creación web
- ✓ 2022 - III Campus Virtual
Creación Whastapp responsables
- ✓ 2023 - IV Campus Virtual
Cursos Virtuales Iniciación
- ✓ 2024 - V Campus Virtual
 - Cursos Virtuales Iniciación
 - Cursos Virtuales Reglas
 - Cursos Virtuales Reglas 3x3
 - Cursos Virtuales Formadores
 Creación ARBITER
- ✓ 2025 - VI Campus Virtual
Cursos Virtuales
Creación Tools
 - onllysportservice.com/rules
 - onllysportservice.com/rules3x3
 - onllysportservice.com/quizz
 - onllysportservice.com/download
 ARBITER 1er aniversario



⊗ **# Francisco Arias**

- ⊗ Membro da Junta de Governo da Federação de Gran Canaria.
- ⊗ Árbitro Ativo em Gran Canaria.
- ⊗ Diretor da Revista **ARBITER**.
- ⊗ Líder da Comunidade de Árbitros Internacionais.
- ⊗ CEO da **Onlysportservice** (cursos online e ferramentas digitais).
- ⊗ Experiência como Árbitro Nacional FEB, além de atuações na Alemanha e no Peru.
- ⊗ Ex-diretor e Instrutor de Escolas de Árbitros.
- ⊗ Colaborador em projetos de tecnologia para FIFA, FIBA Europe e EHF.